

UNIVERSITAS PERWIRA PURBALINGGA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
DAFTAR HADIR PERKULIAHAN

Kode MK / Mata Kuliah : B05311 / Animasi Komputer
Semester / Tahun : Ganjil 2023/2024
Kelas / Kelompok : A
Nama Dosen : Ari Budi Riyanto, S.T., M.Pd.

No	Nim	Nama Mahasiswa	Tanggal Kuliah Dan Paraf Mahasiswa							Keterangan
			01	02	03	04	05	06	07	
1	02005011	Ikhsan Anaf Seteyanadi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
2	02005022	Elma Fiana	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
3	02005002	Irfan Rifa'i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
4	02005003	Rivaldi Riandira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
5	02005012	Andri Susanto	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Tanggal Pertemuan			16/8	23/8	30/8	6/9	13/9	20/9	27/9	
Paraf Dosen Pengampu										
No	Nim	Nama Mahasiswa	Tanggal Kuliah Dan Paraf Mahasiswa							Keterangan
			08	09	10	11	12	13	14	
1	02005011	Ikhsan Anaf Seteyanadi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
2	02005022	Elma Fiana	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
3	02005002	Irfan Rifa'i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
4	02005003	Rivaldi Riandira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
5	02005012	Andri Susanto	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Tanggal Pertemuan			11/10	18/10	25/10	1/11	8/11	15/11	22/11	
Paraf Dosen Pengampu										

UNIVERSITAS PERWIRA PURBALINGGA
DAFTAR HADIR MENGAJAR DAN REALISASI SAP

Program Studi : S1 Informatika

Dosen Pengampu : Ari Budi Riyanto, S.T., M.Pd.

Mata Kuliah : Animasi Komputer

Kelas / Kelompok : A

Pertemuan ke	Hari /Tanggal	Realisasi S A P		Jumlah Hadir Mhs	Paraf Mahasiswa	Tanda Tangan Dosen
		Judul Bab	Rincian Materi			
1	Rabu, 16 Agustus 2023	Memahami konsep animasi dan implementasinya	Konsep animasi 2d dan 3D	5	v	
2	Rabu, 23 Agustus 2023	Memahami perbedaan macam-macam animasi dan mengetahui software yang digunakan	Perbedaan Macam-macam animasi	5	v	
3	Rabu, 30 Agustus 2023	Dapat Memahami dan menggunakan aplikasi 2D	Teks dan Gambar	5	v	
4	Rabu, 6 September 2023	Dapat Menggunakan Aplikasi animasi Teks (Power Point, Swish dll)	Animasi Teks 2D	5	v	

5	Rabu, 13 September 2023	Dapat Menggunakan aplikasi animasi gambar (Macromedia Flash dll)	Animasi Gambar 2D	5	v	
6	Rabu, 20 September 2023	Dapat Mengimplementasikan animasi 2D dalam bentuk slide presentasi	Presentasi animasi 2D	5	v	
7	Rabu, 27 September 2023	Dapat memahami animasi 3D dan memahami software aplikasinya	Konsep animasi 3D	5	v	

UJIAN TENGAH SEMESTER

8	Rabu, 11 Oktober 2023	Dapat membuat animasi teks dalam bentuk 3D	Animasi teks 3D	5	v	
9	Rabu, 18 Oktober 2023	Dapat membuat animasi gambar dalam bentuk 3D	Animasi gambar 3d	5	v	
10	Rabu, 25 Oktober 2023	Dapat mengimplementasikan animasi 3D dalam bentuk iklan 3D	Presentasi animasi 3D	5	v	
11	Rabu, 1 November 2023	Mengetahui Konsep game 3D	Game 3D	5	v	

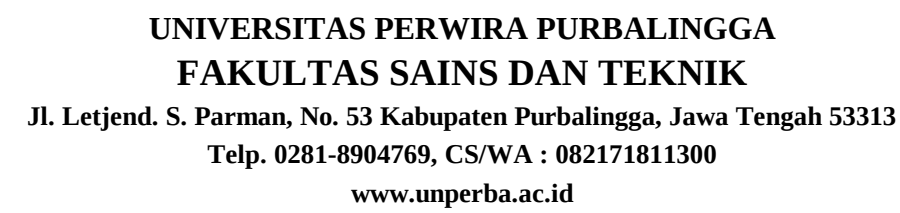
12	Rabu, 8 November 2023	Mengetahui Konsep game 3D	Game 3D	5	v	<i>Ari</i>
13	Rabu, 15 November 2023	Mengetahui Konsep Film 3D	Film 3D	5	v	<i>Ari</i>
14	Rabu, 22 November 2023	Mengetahui Konsep Film 3D	Film 3D	5	v	<i>Ari</i>
UJIAN AKHIR SEMESTER						



Purbalingga, 1 Desember 2023

Ari

Ari Budi Riyanto, S.T., M.Pd



Prodi / Semester	: Informatika
Mata Kuliah	: Animasi Komputer
Kode Mata Kuliah	: B0531
Dosen Pengampu	: Ari Budi Riyanto, S.T., M.Pd.
Jumlah Sks	: 3

Purbalingga, 5 Januari 2024

Dosen,



Ari Budi Riyanto, S.T., M.Pd.